**PROFESOR:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**MUÑOZ CICLO**: 5\_ **GRADO: \_**DECIMO **PERIODO: \_**4\_\_\_ **FECHA DE INICIO:**  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **FECHA CULMINACIÓN:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_  **COMPONENTE:**\_TECNICO**\_ ASIGNATURA: \_**CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE **UNIDAD TEMÁTICA:** GUÍA O MANUAL DE USUARIO

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPETENCIAS** | **NIVEL** |
| **CB1**: Gestión de la información | N5: Diseña y pública productos a través de herramientas informáticas. |
| **CE3:** Identificación del ciclo de vida del software | N4:Elabora proyectos interpretando y representando ideas sobre diseños, innovaciones, mediante el uso de registros, textos, diagramas, figuras, prototipos y modelos. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **EL ESTUDIANTE DEBE:** | | | **ACTIVIDADES** |
| **SABER** | **HACER** | **SER** |
|  | **Guía o Manual de Usuario**  Normas APA  Conceptos Básicos | Identifica y aplica los conceptos básicos al PPI | Capacidad de juicio  Trabajo en equipo  Responsabilidad  Interés.  Creatividad | **Iniciales**  Presentación de la unidad, pautas de trabajo.  Acuerdos sobre normas del ambiente de aprendizaje, del grupo.  Consultas.  **Desarrollo**  Publicación de información usando herramientas avanzadas de ofimática.  Trabajo práctico  **Ampliación**  Publicación del trabajo de la unidad en la comunidad virtual y/o wiki.  Herramienta USSUU  **De recuperación**  Trabajo práctico sobre los temas de la unidad. Socialización |
|  | Elementos o secciones básicas del Manual de usuario   * Portada * Título * Derechos de Autor * Prefacio (Introducción, objetivos, a quien va dirigido) | Identifica y representa a los elementos básicos del Manual de usuario en su PPI | Capacidad de juicio  Trabajo en equipo  Responsabilidad  Interés.  Creatividad |
|  | * Páginas de contenido (Tabla de contenido, índice de Figuras, Indice de Tablas) * Introducción al Sistema   + Requerimientos de hardware y software * Desarrollo del manual, Guía de uso   + Ingreso al sistema, menús, Formularios, CRUD, etc… | Identifica y representa a los elementos básicos del Manual de usuario en su PPI | Capacidad de juicio  Trabajo en equipo  Responsabilidad  Interés.  Creatividad |
|  | * Solución de problemas * Una sección de preguntas frecuentes. * Dónde encontrar más ayuda, y datos de contacto. * Glosario * Publicación | Identifica e interpreta los posibles errores o problemas que pueden surgir, junto con la forma de solucionarlos, sección de preguntas aplicados al PPI  Identifica e interpreta aquellos términos poco conocidos, de difícil interpretación, o que no sean comúnmente utilizados en el contexto en que aparecen en tu PPI. | Capacidad de juicio  Trabajo en equipo  Responsabilidad  Interés.  Creatividad |
|  | Evaluación de periodo.  Refuerzo de todos los conceptos trabajados en la unidad. | Resolver la evaluación de periodo y participar en la socialización de resultados.  Presenta actividades según Plan de refuerzo | Capacidad de juicio  Trabajo en equipo  Responsabilidad  Interés.  Creatividad |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIOS DE EVALUACIÓN** | **INDICADORES DE DESEMPEÑO** | | | **EVIDENCIAS DE EVALUACIÓN** |
| **COGNITIVO** | **PROCEDIMENTAL** | **ACTITUDINAL** |
|  | Representa los conceptos estudiados de manera gráfica. | Aplica los conocimientos de la unidad en su Proyecto Pedagógico integrador. | Demuestra responsabilidad en la entrega de trabajos individuales y grupales.  Valora y respeta las producciones propias y de otros autores.  Aplico las normas acordadas. | * Documento del PPI * Publicación * Evaluación escrita   Autoevaluación |

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCALA DE VALORACION** | **DESCRIPCIÓN DE NIVEL DE COMPETENCIA \_\_**CB1N5\_\_\_\_(**CÓDIGO)** |
| **SUPERIOR** | Es creativo e innovador en sus diseños y pública sus productos utilizando diferentes herramientas Web. |
| **ALTO** | Diseña y pública productos de forma creativa utilizando diferentes herramientas Web. |
| **BASICO** | Diseña y pública productos a través de herramientas Web. |
| **BAJO** | Se le dificultad diseñar y publicar productos a través de herramientas Web. |
| **INCLUSIÓN EDUCATIVA** | Conoce herramientas Web. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCALA DE VALORACION** | **DESCRIPCIÓN DE NIVEL DE COMPETENCIA \_\_**CE3N4\_\_\_\_(**CÓDIGO)** |
| **SUPERIOR** | Aplica y argumenta una metodología de desarrollo de software en la elaboración de un proyecto. |
| **ALTO** | Aplica una metodología de desarrollo de software en la elaboración de un proyecto. |
| **BASICO** | Elabora un proyecto interpretando y representando ideas sobre diseños, innovaciones, mediante el uso de registros, textos, diagramas, figuras, prototipos y modelos. |
| **BAJO** | Se le dificultad aplicar en el desarrollo de un proyecto los diagramas, figuras, prototipos y modelos. |

**OBSERVACIONES**

**EL ASIGNADO NANCY CAMACHO GUERRERO\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

PROFESOR(A) JEFE DE COMPONENTE